

Ausschreibung Tand-Prix Vorrunde

in Ostsachsen

Termin: Sonntag, 06.09.2015
Meldung vor Ort: 9.30 bis 10.00 Uhr
Start: 10.30 Uhr
Ort: Geschwister-Scholl-Gymnasium
02708 Löbau
Pestalozzistr. 21
Bedenkzeit: pro Spieler 10 min / Partie
Modus: 7 Runden Schweizer System



Es gelten die Tandemregeln im Anhang zuzüglich der Blitzregeln!

Veranstalter: Jugendschachbund Sachsen
Ausrichter: Löbauer Schachverein e.V.
Turnierleiter: Annegret Wendler
Mannschaften: Jeweils 2 Spieler bilden eine Mannschaft. Die Reihenfolge der Bretter kann bei jeder Runde frei festgelegt werden. Gespielt wird in einem Turnier, die Auswertung erfolgt in Gruppen der durchschnittlichen DWZ beider Mannschaftsmitglieder:
Gruppe A: unter 900
Gruppe B: 900 bis unter 1200
Gruppe C: 1200 bis unter 1500
Gruppe D: 1500 bis unter 1800
Gruppe E: ab 1800
Spieler ohne DWZ werden wie folgt eingestuft: U16 mit 600, älter 800

Qualifikation: In jeder Gruppe qualifizieren sich die ersten beiden Plätze für die Endrunde. Verzichtet ein Qualifizierter, so kann innerhalb der jeweiligen Wertungsgruppe der Nächstplatzierte bis maximal zum 5. Platz Nachrücken.

Endrunde: Die Endrunde befindet sich derzeit noch in der Planung. Details werden rechtzeitig veröffentlicht.

Anmeldung: Die Anmeldung erfolgt mit vollständigem Namen beider Teammitglieder, einem kreativen Teamnamen und einer Kontaktadresse, die im Falle einer Qualifizierung als Kommunikationsadresse dient.
**Bis Sonntag, 30.08.2015 schriftlich
an Annegret Wendler, Löbauer Str. 24, 02708 Lawalde
mail: AnWendler@web.de**

Startgeld: entfällt

Auszeichnung: Der Sieger jeder Wertungsgruppe erhält einen Pokal.

Auswertung: Es findet keine DWZ-Auswertung statt.

Verpflegung: Ein Imbissangebot wird organisiert.

Weitere Vorrunden: Die Teilnahme an weiteren Vorrunden mit genau derselben Mannschaftsaufstellung ist möglich. Termine und Austragungsorte werden rechtzeitig separat bekannt gegeben.

Hinweise: Die Aufsicht für Kinder außerhalb der Runden kann vom Ausrichter nicht übernommen werden.
Der Ausrichter übernimmt keine Haftung für Wertgegenstände.

Tandem-Regeln:

- Jedes Team besteht aus 2 Spielern, die Brettreihenfolge ist bei jeder Runde frei wählbar. Verliert bzw. gewinnt ein Spieler, so verliert bzw. gewinnt sein Team.
- Die geschlagenen Figuren an dem einen Brett können dem Mitspieler gegeben werden und von diesem als Zug in seine Partie eingesetzt werden. Dies hat auf ein leeres Feld zu geschehen. Dabei ist Folgendes einzuhalten:
 - Ein Einsatz einer Figur, welche zum Matt der gegnerischen Partei führt, ist nicht erlaubt. Die mattgebende Figur wird von der gegnerischen Partei entfernt (gilt nicht als Zug) und die Partie mit einem Zug der gegnerischen Partei fortgeführt.
 - Ein Einsatz eines Bauern auf der 1. und 8. Reihe ist nicht erlaubt. Der eingesetzte Bauer wird von der gegnerischen Partei entfernt (gilt nicht als Zug) und die Partie mit einem Zug der gegnerischen Partei fortgeführt.
 - Ein Einsatz einer Figur mit Schach ist erlaubt.
 - Erreicht ein weißer Bauer die 8. Reihe bzw. ein schwarzer Bauer die 1. Reihe, wird dieser von der gegnerischen Partei entfernt und die Partie mit einem Zug der gegnerischen Partei fortgeführt.
- Alle Figuren, welche ein Spieler einsetzen kann, sind offen zu zeigen.
- Innerhalb der Mannschaft können Wünsche nach konkreten Figuren an den Mitspieler gerichtet werden. Konkrete Zugvorschläge an den Mitspieler sind zu unterlassen.

gez. Saskia Stark,
Jugendsprecherin